



Concejo Deliberante Municipalidad de Chimpay - Cuna de Ceferino Namuncura Chimpay - Río Negro Avda. Ceferino Namuncura 154 tel. (02946) 494-502

## **ORDENANZA**

VISTO:

El Expediente N°058/2024 del HCD.

## CONSIDERANDO:

Que es una necesidad impostergable bregar por la salud y seguridad de la toda la comunidad, en especial por aquellos que se encuentran en situaciones de mayor vulnerabilidad. tales como los niños, jóvenes y adultos mayores; como así también la necesidad de velar por el cuidado y preservación de la flora y fauna, de modo especial los animales domésticos que conviven en nuestros hogares.

Que merece una especial mención las personas que padecen T.E.A. (Trastornos del Espectro Autista), quienes sin importar su edad, requieren un mayor nivel de orden y tranquilidad para el desarrollo de su vida cotidiana. Para ellos, la pirotecnia genera un alto nivel de estrés y ansiedad.

Que es dable agregar las consecuencias nocivas señaladas respecto del uso indebido de los artículos de artificio, no puede pasar por alto la circunstancia de que, ante cada episodio provocado por la manipulación de estos artefactos, todo el Sistema de Emergencias Público se debe poner en movimiento, generando la producción de importantes erogaciones económicas, claramente evitables.

## POR ELLO:

y en uso de las atribuciones que confiere la Carta Orgánica Municipal. EL CONCEJO DELIBERANTE DE LA MUNICIPALIDAD DE CHIMPAY "CUNA DE CEFERINO NAMUNCURA" SANCIONA CON FUERZA DE ORDENANZA

ARTICULO Nº1: Adherir en todos sus términos a la Ley Provincial Nº5761 "Prohibición en el territorio de la provincia de Rio Negro de comercialización, venta y uso de pirotecnia".

ARTICULO Nº2: Autorizar al Poder Ejecutivo a llevar a cabo las gestiones necesarias para la efectiva implementación de las leyes provinciales.

ARTICULO N°3: Comuníquese, Publíquese, Archivese

Ordenanza 42/2024

Çhimpay 16 de Diciembre de 2024

Mariana del Carmen Sambueza CONCEJAL MUNICIPALIDAD DE CHIMPAY

PRESIDENTE CONCEJO DELIBERANTE MUNICIPALIDAD DE CHIMPAY